



Ifjúsági pályázat

A Magyarországi Evangélikus Egyház Reformációi Emlékbizottsága pályázatot hirdet **gyülekezeti ifjúsági csoportok és evangélikus iskolák osztályai számára a Ninirc Games által gyártott Luther-kártyajáték beszerzésére**. A pályázat keretében összesen 30 (harminc) darab játék kerül kiosztásra.

A játék rövid leírása

Játékidő: 30 perc. Ajánlott életkor: 10 éves kortól, 2–10 játékos részére. A játék célja, hogy „megírjuk” Luther életének egyes fejezeteit, azaz minél több kártyát tegyünk le a különböző életszakaszokhoz. Körönként három tetszőleges akciót hajthatunk végre az alábbiak közül: kártyahúzás, fejezetnyitás, fejezetírás, akciókártya kijátszása, kártyacsere, jelölő visszavétele, fejezet lezárása. Az akciókártyákkal egymást tudjuk akadályozni vagy a saját stratégiánkat erősíteni: *Plágiummal* más játékostársunk kezéből húzhatunk, *Könyvégetéssel* mások által lerakott lapokat tüntethetünk el, *Sola gratia*-val a pakliból húzhatunk stb. Kétféle játékmód közül választhatunk: több taktikai lehetőséget nyújt az ún. „*Melanchthon-játékmód*”(alapjáték). Ez esetben mind a hét akció rendelkezésünkre áll, melyből körönként hármat végezhetünk el. A „*Müntzer-játékmód*” ezzel szemben gyors és határozott döntésekre ösztönöz. A számos fórumon tesztelt, és több nyelven nemzetközi forgalomba is kerülő játék alkotócsapata Bence Domonkos, Bencéné Horváth Noémi és Bence Áron.

Részletes információ: <http://ninircgames.com/>

A beadott pályázat formai feltételei

- A: Az ifjúsági csoport működésének rövid bemutatása (max. 3000 leütés, 2–3 fénykép)
- B: Az iskolai osztály tanórán kívüli közösségi, lelki programjainak bemutatása (max. 3000 leütés, 2–3 fénykép)
- Ötletek a társasjáték alkalmazására

A pályázatokat elektronikus formában kérjük beküldeni az emlékbizottság címére: Pap Kinga Marjatta kinga.pap@lutheran.hu A levél tárgya: ifjúsági pályázat, a benyújtási határidő: 2016. november 10. A pályázatokat a MEE Reformációi Emlékbizottsága bírálja el.

Az elbírálás szempontjai:

- A: az ifjúsági csoport aktivitása, fenntarthatósága, esetleges bővülési lehetőségei
- B: az iskolai osztály közösségi programjainak színvonala
- ötletesség